# 前期配置

## 基本组件下载

Python

<https://www.python.org/downloads/windows/>

<https://www.python.org/ftp/python/2.7.12/python-2.7.12rc1.amd64.msi>

Cygwin

<https://cygwin.com/install.html>

<https://cygwin.com/setup-x86_64.exe>

cocos2dx 3.11

[http://www.cocos.com/download/#](http://www.cocos.com/download/)

<http://www.cocos2d-x.org/filedown/cocos2d-x-3.11.1.zip>

jdk

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>

<http://download.oracle.com/otn-pub/java/jdk/8u92-b14/jdk-8u92-windows-x64.exe>

ndk

<http://wear.techbrood.com/tools/sdk/ndk/>

<http://dl.google.com/android/ndk/android-ndk64-r10b-windows-x86_64.zip>

adt

<http://tools.android-studio.org/index.php/adt-bundle-plugin>

<http://pan.baidu.com/s/1nt0XUI1>

ant

<http://ant.apache.org/bindownload.cgi>

<http://mirrors.noc.im/apache//ant/binaries/apache-ant-1.9.7-bin.zip>

VS2013

【版权问题】请前往MSDN下载VS2013 update5版本，请自行安装

## 配置JDK

0、安装JDK，推荐默认安装目录，下一条的目录换成实际安装目录

1、新建环境变量：JAVA\_HOME 值为：C:\Program Files\Java\jdk1.8.0\_92

2、新建环境变量：CLASSPATH 值为：.;%JAVA\_HOME%\lib;（注意：点号表示当前目录，不能省略）

3、在系统变量Path的值的前面加入以下内容：%JAVA\_HOME%\bin;(注意:这里的分号不能省略)到这里，JDK安装完毕。

4、单击“开始”—>“运行”—>输入：cmd命令，在CMD窗口中输入：java –version

## adt

这里解压到D:\adt

## ndk

这里解压到D:\ndk64-r10b

## Python配置

1. 安装Python，推荐默认目录
2. 在系统变量的Path的值的后面加入以下内容：;C:\Python27

## Cygwin安装配置

1. 安装Cygwin，推荐默认目录
2. 启动一次Cygwin，然后exit，Cygwin会自动在安装目录中的\home文件夹中创建以当前用户登录名的文件夹
3. 进入上述文件夹，（由于换行的格式不一致，推荐使用好一点的文本编辑器如sublime打开）打开.bash\_profile文件，在最后增加： （D:\ndk64-r10b是解压ndk的路径）NDK\_ROOT=/cygdrive/d/ndk64-r10b

export NDK\_ROOT

3、若需要使用Cygwin，进入安装目录，执行Cygwin.bat即可

## 配置Cocos2dx 3.11

这里解压到D:\cocos2d-x-3.11.1

运行该目录中的setup.py，按提示建立环境变量。

# Cocos项目创建

命令行下进入 \tools\cocos2d-console\bin 目录

cd /d D:\\cocos2d-x-3.11.1\\tools\\cocos2d-console\\bin

输入命令创建名为SBCocos的项目，其中

new命令后接项目名称

-p后为包名，包名的最后一项应与项目名一致

-l后接开发语言类型，有cpp, lua, js三种类型

-d后接项目存放的目录

python cocos.py new sbcocos -p com.game.sbcocos -l cpp -d D:\\BraveRoller\\Src

进入项目目录的proj.win32文件夹打开解决方案文件，生成解决方案（生成->生成解决方案）。

运行查看效果。

移植到Android平台

由于依赖ANT\_ROOT环境变量，需要在命令行中执行 （注意改成之前生成的项目目录）

python D:\BraveRoller\Src\sbcocos\proj.android\build\_native.py

使用之前，在cocos路径下setup.py中配置环境变量。确认窗口一闪而过。之后需要重新启动一次。

确认ant配置正确使用命令ant –version

确认ndk版本正确，这里使用NDK 32bits r10，在编译过程中，可能会由于ndk的版本问题导致出错。

未避免生成原生apk时某些问题，最好将新建的cocos项目放在\tools\cocos2d-console\bin 目录中以免缺文件。

再次确认，编译发布版时可能需要更新ProGuard到4.6版本以解决出现的conversation to dalvik format failed with error 1问题。

<http://proguard.sourceforge.net/index.html#/downloads.html>

<https://sourceforge.net/projects/proguard/files/>

<https://sourceforge.net/projects/proguard/files/proguard/4.6/proguard4.6.zip/download>